

NOMBRE DE LA MATERIA	CURSO
TALLER DE COMPETENCIA MATEMÁTICA	2º ESO
BREVE DESCRIPCIÓN DE LA ASIGNATURA	
<p>Se considera que las Matemáticas es una materia instrumental, una herramienta sin la cual es imposible ni el acceso al conocimiento científico ni un desarrollo pleno como ciudadanos inmersos en un mundo matematizado.</p> <p>Por ello, las dificultades en esta área tienen tantas repercusiones negativas en el desarrollo profesional de los alumnos. Con objeto de paliar estas dificultades esta materia intenta motivar a los alumnos, proporcionar los conocimientos, procedimientos, así como una disposición actitudinal que les permita ser competentes matemáticamente.</p>	
ESTUDIAR ESTA ASIGNATURA PERMITE	
<ul style="list-style-type: none"> • Adquirir las habilidades numéricas que permitan estimar y calcular mentalmente. • Manejar la calculadora aprovechando sus potencialidades con una actitud crítica que integre aprendizajes. • Incrementar la visión espacial de los alumnos • Reforzar el empleo del álgebra: uso de fórmulas y ecuaciones básicas. • Estimular y desarrollar la lectura comprensiva de textos matematizados (prensa, publicidad, contratos bancarios...) • Favorecer las capacidades de resolución de problemas en contextos próximos al alumno. • Estimular la resiliencia en los alumnos • Poner en valor el error como herramienta de aprendizaje. 	
CONCEPTOS QUE SE TRATARÁN	
<ul style="list-style-type: none"> • Cálculo mental y aproximativo mediante estrategias. • Destrezas básicas en entornos de cálculo numérico • Manejo de la calculadora como herramienta desde una aproximación comprensiva • Visión espacial aplicación de conceptos geométricos a la vida diaria. • Lenguaje algebraico • Lectura comprensiva de textos matematizados de la vida diaria (gráficas en medios de comunicación, cálculos en ofertas...) • Identificación de funciones en los medios de comunicación y estudio contextualizado. • Aproximación a conceptos de estadística descriptiva a través de proyectos colaborativos • Refuerzo de las competencias necesarias para la resolución de problemas próximos a la realidad: tanteo, representación geométrica 	
ACTIVIDADES QUE SE LLEVARÁN A CABO	
<ul style="list-style-type: none"> • Proyectos elaborados en grupo que movilicen los conceptos en contextos reales de forma grupal e individual • Interpretación crítica de informaciones. • Construcción de modelos a escala para aplicar conceptos geométricos trabajando las matemáticas de forma manipulativa. • Utilización de recursos de la web y programas, como Geogebra, para acercar conceptos abstractos. • Gamificación del cálculo mental. 	
PARTICULARIDADES	
<p>Se trata de una aproximación a las matemáticas pegada a la realidad, pero no por ello menos rigurosa. Se tratará de que los grupos sean reducidos, con materiales variados.</p> <p>Es de oferta obligada en 1º y 2º de ESO (Decreto 30/2025, de 1 de julio).</p>	